

INTRIGAS E PODER NO REINO DE ANDRULIER: ORGANIZAÇÕES SECRETAS DA CAPITAL REAL | LEGIÃO: A ERA DA DESOLAÇÃO

Por **Newton Nitro**

<https://linktr.ee/newtonnitro>

Andrulier, a capital do Reino Vermelho, é um caldeirão de intrigas e poder. Nas sombras de suas imponentes estruturas e nas entranhas de suas ruelas movimentadas, diversas organizações secretas manobram em busca de influência e controle. Seis dessas organizações se destacam, cada uma com sua própria agenda, líderes carismáticos, e uma base de operações que serve como o coração de suas atividades.

1. ORDEM DA ROSA BRANCA

A Ordem da Rosa Branca é o braço armado do Conde de Saint-Jarmaine, uma misteriosa figura que, além dos rumores de ser um poderoso e imortal arquimago de Urdanon, clama ser o protetor do príncipe Sebastian Andruiler, um jovem que seria o verdadeiro Rei de Andruiler. Liderada por Seraphine, uma Marcada conhecida como a Dama Divina, portadora da Marca da Estrela, a Ordem da Rosa Branca conta com uma centena de perigosos agentes, entre guerreiros, ladinos e assassinos. A ordem também conta com milhares de seguidores entre a população miserável, graças às curas milagrosas e ressurreições realizadas pela Dama Divina e das promessas de glória e riquezas do Príncipe Sebastian Andruiler. Membros da Ordem da Rosa Branca operam a partir de uma taverna chamada "O Elmo Rachado", localizada no distrito boêmio de Andrulier, um local que esconde passagens secretas e salas ocultas onde uma grande conspiração para derrubar a família real de Andruiler está sendo planejada.



Seraphine, a Dama Divina, Marcada portadora da Marca da Estrela e Líder da Ordem da Rosa Branca | LEGIÃO RPG | Reino de Andruiler[

2. CONSELHO DOS SETE

O Conselho dos Sete, sob a liderança do astuto Duque Gregorius Rodveau, maior proprietário de navios de Porto Vermelho é uma força política formidável. Seus membros contam com os sete mais poderosos comerciantes do Reino, incluindo a influente Condessa Banqueira Elanor Rodveau, encarregada das finanças do reino, e o comandante militar, Duque Gareth Lacroix, o maior produtor de armas e armaduras de Andruiler e dono de centenas de ferrarias e minas de ferro. A base de operações é o luxuoso Palácio Rodveau, onde salões opulentos e jardins sombrios são cenários para negociações secretas e alianças tenebrosas.

3. IGREJA SHANDRISTA DO AMOR DIVINO

O Igreja Shandrista do Amor Divino, uma cisma secreta da Igreja Patriarca que aceita mulheres como Padres e guiado pela misteriosa Matriarca Elisara, é uma seita herética com conexões surpreendentes. Eles são auxiliados pelo Duque Damon Richilieu, um dos maiores criadores de animais do reino, e sua mística esposa a Duquesa Liora Richilieu, que em segredo é uma poderosa feiticeira encantomante. Sua base é um antigo mosteiro escondido nas montanhas próximas às terras do Duque Damon, cercado por neblinas e protegido por fanáticos seguidores Shandristas leais, um local onde rituais antigos e poderosos Celestiais são invocados.

4. IRMANDADE DOS CHIFRES

Entre os minotauros de Andruiler, existe um movimento revolucionário controlado pela obscura porém poderosa Irmandade dos Chifres, uma mistura de Legião Sagrada com Legião Mercenária. Sob a liderança do imponente Comandante minotauro Grommash, a Irmandade dos Chifres inclui

um poderoso xamã minotauro conhecido como Olho-de-Sangue, e uma lendária gladiadora minotauro Maeva Dois-Cortes, mestra em diversas artes marciais além de ser, segundo rumores, ser uma filha mortal de Taurus, o Deus Primordial da Guerra cultuado secretamente pelos minotauros de Andruiler. Eles se reúnem, junto com seus mais de dois mil membros em um secreto e antigo forte dos minotauros dentro de uma imensa caverna subterrânea nas montanhas dos arredores da Capital Andruiler. Essa estrutura robusta que serve tanto como campo de treinamento quanto como um santuário para minotauros rebeldes do reino. Nesse lugar eles conspiram para uma futura independência da Ilha Minotauro do Reino de Andruiler.

5. SINDICATO DO CREPÚSCULO

A elfa tarkariena Fariela Lysander, é a poderosa feiticeira carnomante líder do Sindicato do Crepúsculo, a organização criminososa de tráfico de drogas de combate e drogas de prazer mais poderosa de Andruiler. Junto com Orion Faca-Nas-Costas, um espião nomadi habilidoso, além de cerca de uma centena de ladrões e assassinos, muitos deles Modificados pela carnomancia de Fariela. A sede do Sindicato é um conjunto de câmaras ocultas sob a Biblioteca Pública de Andruilier.

6. GUARDIÕES DA VERDADE ETERNA

Irmão Theodoric Louvois, um ex-Cardeal Patriarca está à frente dos Guardiões da Verdade Eterna, uma ordem fanática e fundamentalista, que segue literalmente as palavras de Santa Shandra no Evangelho do Dragão e que conspira por uma reforma radical e ultra-conservadora da Igreja Patriarca. Além de apoiadores infiltrados na Igreja Patriarca, os Guardiões da Verdade Eterna conta com a ajuda da profetiza Santa Helena, uma agitadora carismática dotada de misteriosos poderes celestiais, e Sir Marcus de Beldurion, um brutal e poderoso ex-Paladino Patriarca convertido para a causa da Verdade Eterna. Eles usam como base uma rede de casas seguras espalhadas pelos distritos mais pobres de Andruilier, locais onde reúnem apoio popular e planejam suas ações revolucionárias contra a Igreja Patriarca.

Cada uma dessas organizações, embora oculta, deixa sua marca na Capital Andruilier. Seus líderes, membros, e bases de operações são tão variados quanto as suas ambições. Eles moldam não apenas o presente do Reino Vermelho, mas também seu futuro incerto, tecendo uma tapeçaria de poder e segredo que pode a qualquer momento mudar o destino de Andruilier.

ESCRITO POR NEWTON NITRO

prof.newtonrocha@gmail.com

<https://linktr.ee/newtonnitro>

SERVIÇOS DE LEITURA CRÍTICA, ANÁLISE GERAL DE TEXTO, REVISÃO, TRADUÇÃO PARA INGLÊS

Entre em contato para serviços de **revisão, leitura crítica, análise de texto e tradução para inglês!**