Nome:

SISTEMA +2D6

Idade:	Altura:	Peso:	Cabelos:	Olhos:

Aparência e Personalidade:

Jogador:

Cenário:

Aventura/Campanha:

FOR força

DES destreza

CON constituição

INT inteligência

PER percepção

CAR carisma

PODER

PVs pontos de vida

TOTAL	1/2PVs ferido -2	1/4PVs incapaz -4	MORTO - (CON+6)
ATUAL			

INICIATIVA

ESQUIVA

DEX+Perícia

ARMADURA

REDUÇÃO DE DANO

Pontos de Sanidade

(INT+PER)*9+Maior Perícia Acadêmica

01	02	03	04	05	06	07	08	09	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

COMBATE

Perícia/Arma/Ataque (ATB)	Pts	VALOR	Dano Básico/Cargas/Tiros por turno/Detalhes

PERÍCIAS

Nome (ATB)	Pts	VALOR

Nome (ATB)	Pts	VALOR

VANTAGENS E DESVANTAGENS