Nome:

SISTEMA +2D6

Idade:	Altura:	Peso:	Cabelos:	Olhos:

Aparência e Personalidade:

Jogador:

Cenário:

Aventura/Campanha:

FOR força

DES destreza

CON constituição

INT inteligência

PER percepção

CAR carisma

PODER

PVs pontos de vida

TOTAL	1/2PVs ferido -2	1/4PVs incapaz -4	MORTO - (CON+6)
ATUAL			

INICIATIVA

ESQUIVA DEX+Perícia

ARMADURA REDUÇÃO DE DANO

COMBATE

Perícia/Arma/Ataque (ATB)	Pts	VALOR	Dano Básico/Cargas/Tiros por turno/Detalhes

PERÍCIAS

Nome (ATB)	Pts	VALOR

Nome (ATB)	Pts	VALOR

VANTAGENS E DESVANTAGENS