SISTEMA +2D6

Nome:

Idade:	Altura:	Peso:	Cabelos:	Olhos:

Aparência e Personalidade:

Jogador:

Cenário:

Aventura/Campanha:

FOR força	
DES destreza	
CON constituição	
INT inteligência	
PER percepção	
CAR carisma	
PODER	
Carga Básica	
Carga Pesada	
Carga Máxima	

PVs pontos de vida	TOTAL	1/2PVs ferido -2	1/4PVs incapaz -4	MORTO -(FOR+8)
ATUAL				

PEs pontos de energia	TOTAL	1/2PEs cansado -2	1/4PEs exausto -4	DESMAIADO -(CON+6)
ATUAL				

Dano de Força

	TOTAL
ATUAL	

INICIATIVA

ESQUIVA

ARMADURA

REDUÇÃO DE DANO

DESLOCAMENTO

Normal	Correndo

COMBATE

Perícia/Arma/Ataque (ATB)	Pts	VALOR	Dano Básico/Cargas/Tiros por turno/Detalhes

PERÍCIAS

Nome (ATB)	Pts	VALOR

Nome (ATB)	Pts	VALOR

VANTAGENS E DESVANTAGENS

EQUIPAMENTO

HISTÓRICO E PERSONALIDADE

ANOTAÇÕES